ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

на разработку игры «Weaken»

1. **Общие сведения об исполнителе:**

Исполнителем является студент государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения Ростовской области «Ростовский-на-Дону колледж связи и информатики» группы ПОКС–44B Григорян Никита Артемович.

1. **Цель проекта:**

Целью разработки данного проекта является создание игрового приложения, с возможностью отдыха и развлечения, а также нацеленное на публикацию программного продукта в общий доступ и получение прибыли.

1. **Основные сведения о компании заказчика.**
2. **Требования к программному продукту:**

Целевой аудиторией продукта являются люди покупательного возраста, интересующиеся играми и игровой индустрией.

Целями создания проекта является:

1. Привлечение, заинтересованных в данной сфере развлечений, пользователей;
2. Разработка отличительных игровых особенностей, таких как наличие внутриигровых персонажей с возможностью взаимодействия с ними:
   * Противостояние главного персонажа с не игровыми, враждебными персонажами;
   * Общение с мирными персонажами;
   * Взаимодействие с объектами окружающей среды;
   * Возможность управления движениями игрового персонажа с помощью клавиатуры;
   * Возможность использовать функцию атаки игрового персонажа с помощью компьютерной мыши;
   * Разнообразие дизайна игровых уровней и не игровых персонажей (NPC);
   * Возможность взаимодействия с не игровыми персонажами (NPC);
   * Возможность взаимодействия с объектами окружающей среды;
   * Разнообразие набора атакующих действий не игровых персонажей, которые являются боссами локаций: у каждого будет от двух до трех видов атак, которые придется избегать по разному;
   * Наличие ключевых враждебных не игровых персонажей (NPC): каждый из них является боссом локаций, и после победы над ним даётся возможность пройти дальше.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022г.

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Яблонский А.Ю.

(подпись)

М.П.